

Корњача графика - Понављање задаци

Обрати пажњу на следеће команде које ће ти требати за наредне задатке

нека боја оловке буде 

Поставља боју оловке на тачно изабрану боју

промени боју оловке за 10 

Промениће боју оловке за 10 тонова у односу на тренутно изабрану боју

нека дебелина оловке буде 1 

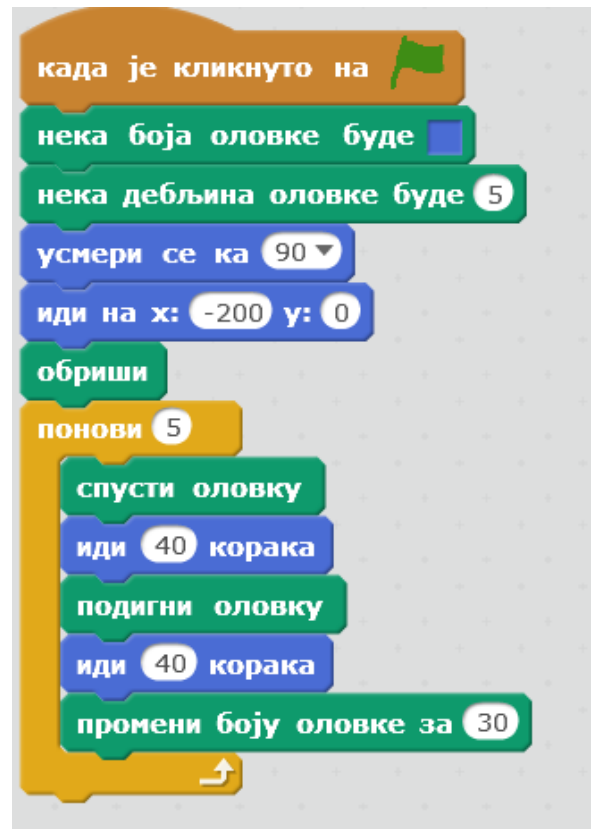
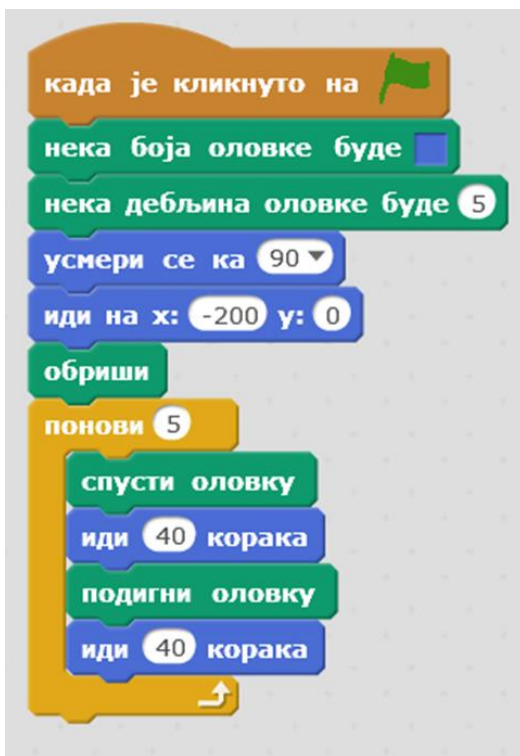
Поставља дебелину оловке на тачно изабрану величину

промени дебелину оловке за 1 

Промениће (повећаће) дебелину оловке за број написан унутра
У овом случају дебелина је била 1, после извршене команде ће бити 2

Zadatak 1: Nacrtaj isprekidanu liniju

Zadatak 2: Nacrtaj šarenu isprekidanu liniju



Zadatak 3: Nacrtaj tufne

```
када је кликнуто на
нека боја оловке буде
усмери се ка 90
иди на x: -200 y: 0
обриши
нека дебљина оловке буде 40
понови 7
  спусти оловку
  подигни оловку
  иди 50 корака
```



Zadatak 4: Nacrtaj

šarene tufne

```
када је кликнуто на
нека боја оловке буде
усмери се ка 90
иди на x: -200 y: 0
обриши
нека дебљина оловке буде 40
понови 7
  спусти оловку
  подигни оловку
  иди 50 корака
  промени боју оловке за 30
```

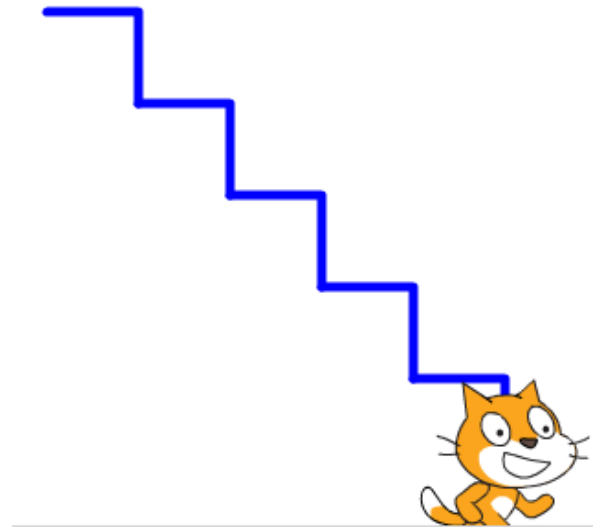
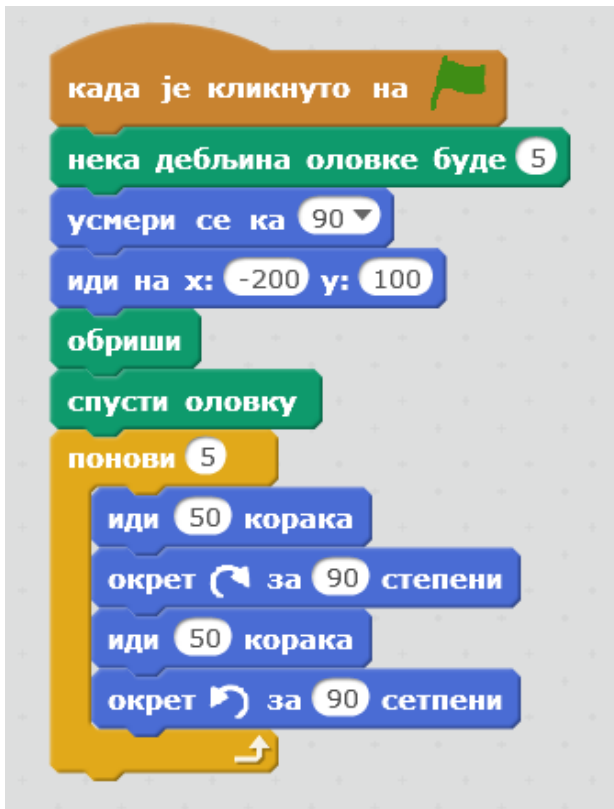


Zadatak 5: Nacrtaj tufne različitih boja i veličina

```
када је кликнуто на
нека боја оловке буде
усмери се ка 90
иди на x: -220 y: 0
обриши
нека дебљина оловке буде 20
понови 7
  спусти оловку
  подигни оловку
  иди 60 корака
  промени боју оловке за 30
  промени дебљину оловке за 10
```



Zadatak 6: Nacrtaj stepenice odozgo na dole



Zadatak 7: Razmisli kako bi mogao da napišeš program koji crta stepenice odozdo na gore

