

## ЦРТЕЖ ПО УПУТСТВУ

<b>DUŽ</b>	<code>pygame.draw.line(prozor, boja, (x1,y1), (x2,y2), debljina)</code>
<b>Krug</b>	<code>pygame.draw.circle(prozor, boja, (x,y), r, debljina)</code>
<b>Pravougaonik</b>	<code>pygame.draw.rect(prozor, boja, (x,y, sirina, visina) , debljina)</code>
<b>Elipsa</b>	<code>pygame.draw.ellipse (prozor, boja, (x,y, sirina, visina) , debljina)</code>

## Цртеж по упутству

Исцртај следеће облике и покрени програм да видиш цртеж који се добија.

Бојом `limegreen` исцртај:

- пуну елипсу која је уписана у правоугаоник, чије је горње лево теме (75, 100), ширина му је 150, а висина 180;
- линију дебљине 6, од тачке (130, 110) до тачке (120, 20);
- још једну линију дебљине 6, од тачке (170, 110) до тачке (180, 20);
- попуњен круг полупречника 10 пиксела, са центром у тачки (120, 20);
- попуњен круг полупречника 10 пиксела, са центром у тачки (180, 20);

Црном бојом исцртај још две пуне елипсе, и то:

- једну уписану у правоугаоник чије је горње лево теме (110, 140), ширина му је 30, а висина 50;
- другу уписану у правоугаоник чије је горње лево теме (160, 140), ширина му је 30, а висина 50;

```
import pygame
pygame.init()
prozor = pygame.display.set_mode((300, 300))
pygame.display.set_caption("Mrav")
prozor.fill(pygame.Color("white"))
```

# OVDE PISEMOM KOMANDE ZA SVE OBLIKE KOJI TREBA DA SE NACRTAJU

```
pygame.display.update()
while pygame.event.wait().type != pygame.QUIT:
    pass
pygame.quit()
```