

Пајтон практична вежба за оцену – гранање у програмима 2. група

Задатак 1:

Пера је вежбао програмирање. Да би добио петицу, потребно је да уради бар 50 задатака. Напиши програм у којем се уноси број задатака које је Пера провежбао и одређује се да ли је то довољно да добије петицу. Ако јесте, програм исписује текст „**Bravo, dobio si pet!**“ а у супротном „**Moraš još da vežbaš da bi dobio pet!**“

Задатак 2: Напиши програм у коме се на почетку учитава цео број а затим исписује да ли број дељив са 5.

Задатак 3: Напиши програм који тражи да корисник унесе неки број а затим проверава да ли је број **двоцифрен**.

Мала помоћ: Број је двоцифрен ако је већи или једнак 100 а мањи од 100 (потребно је да користиш логички оператор and).

Задатак 4: Оцена на контролном: Напиши програм који учитава број поена са тастатуре и одређује оцену на основу њихове вредности (овде користи елиф конструкцију)

На контролном се оцена одређује на основу броја поена на следећи начин.

- За 44 поена и мање добија се оцена 1,
- од 45 до 59 оцена 2,
- од 60 до 74 оцена 3,
- од 75 до 90 оцена 4 и
- За поене од 91 до 100 добија се оцена 5.

Задатак 5: Температура у рерни

Да би се колач лепо испекао, температура у рерни мора бити **између 150 и 200 степени**. Напиши програм у којем се уноси **тренутна температура у рерни** и одређује да ли рерну треба појачати, смањити или оставити каква јесте.

Упутства за рад:

Све задатке радиш у једном фајлу под **именом Гранање - твоје име и презиме**

Фајл мора бити сачуван у твом **фолдеру**

Име фолдера је **име и презиме ученика** и мора се налазити на локацији: **Documents – 7razred- 7-1**(foldertvograzreda)

Упутство за покретање Пајтона:

- Pokreni **IDLE**,
- у **Python Shellu** притисни **File- New**,
- па у прозору који се отвори **File – Save** сачувај у свом folderу
- Извршавање програма се покрене на **F5**

Подсетник

Синтакса **if** наредбе је
if uslov:
 naredba_1

 naredba_k

Синтакса **if else** наредбе је
if uslov:
 naredba_1
 ...
 naredba_m
else:
 naredba_1
 ...
 naredba n

Синтакса **if elif else** наредбе је

```
if uslov_1:  
    naredba_1  
    ...  
    naredba_m  
elif uslov_2:  
    naredba_1  
    ...  
    naredba_n  
elif uslov_3:  
    naredba_1  
    ...  
    naredba_p  
...  
else:  
    naredba_1  
    ...  
    naredba_q
```

Логички оператори

Логичка операција	Начин употребе у наредби if	Објашњење
and	if (uslov1 and uslov2):	Услов наредбе if је тачан ако су тачна оба написана услова (uslov1 и uslov2).
or	if (uslov1 or uslov2):	Услов наредбе if је тачан ако је тачан бар један од написаних услова (uslov1 или uslov2).
not	if not (uslov):	Наредба if ће се извршити ако је uslov нетачан.