

## Пајтон практична вежба за оцену – гранање у програмима 1. група

### Задатак 1: Пливање у базену

Направи програм који ће од корисника тражити да **унесе температуру воде у базену**, а затим ће у зависности од вредности променљиве температура исписати поруку. Ако је температура воде већа од 25 степени, порука нека буде **“Може да се купа у базену!”** Иначе, порука нека буде **“Вода је хладна. Није време за купање у базену!”**

### Задатак 2: Двоцифрен број

Напиши програм који тражи да корисник унесе неки број а затим проверава да ли је број **двоцифрен**.

**Мала помоћ:** Број је двоцифрен ако је већи или једнак 10 а мањи од 100 (потребно је да користиш логички оператор and).

### Задатак 3: Квиз

Напиши задатак у коме се поставља једно питање као у квизу и учитава одговор. На пример **Који је главни град Француске?** (може и друго питање, али одговор мора бити једна реч) Програм треба да одговарајућу поруку уколико је одговор тачан **„Браво“**, а ако није тачан одговор поруку **„Одговор није тачан“**

### Задатак 4: Ко је освојио више поена?

Богдан и Анђела играју игрицу. Напиши програм у коме се на почетку уноси **број поена које освојила Анђела а затим број поена који је освојио Богдан**.

Напиши програм који ће приказати поруку ко је освојио више поена. Програм треба да одговарајућу поруку и у случају кад су освојили исти број поена.

## Упутства за рад:

Све задатке радиш у једном фајлу под **именом Гранање - твоје име и презиме**

Фајл мора бити сачуван у твом **фолдеру**

**Име фолдера** је **име и презиме ученика** и мора се налазити на локацији: **Documents – brazred- 6-1**( foldertvograzreda)

### Упутство за покретање Пајтона:

- Покрени **IDLE**,
- у **Python Shellu** притисни **File- New**,
- па у прозору који се отвори **File – Save** сачувај у свом folderu
- Извршавање програма се покреће на **F5**

### Подсетник

Синтакса **if** наредбе је  
**if uslov:**

```
naredba_1  
.....  
naredba_k
```

Синтакса **if else** наредбе је

```
if uslov:  
    naredba_1  
    ...  
    naredba_m  
else:  
    naredba_1  
    ...  
    naredba_n
```

### Логички оператори

Логичка операција	Начин употребе у наредби if	Објашњење
and	if ( <i>uslov1</i> and <i>uslov2</i> ):	Услов наредбе <b>if</b> је тачан ако су тачна оба написана услова ( <i>uslov1</i> и <i>uslov2</i> ).
or	if ( <i>uslov1</i> or <i>uslov2</i> ):	Услов наредбе <b>if</b> је тачан ако је тачан бар један од написаних услова ( <i>uslov1</i> или <i>uslov2</i> ).
not	if not ( <i>uslov</i> ):	Наредба <b>if</b> ће се извршити ако је <i>uslov</i> нетачан.