

Пајтон практична вежба за оцену – гранање у програмима 2. група

Задатак 1:

Да би Пера имао закључену петицу из математике потребно је да његов просек буде бар 4.5. Напиши програм у којем се уноси **Перин просек из математике** и одређује се да ли је то довољно да има закључену петицу. Ако јесте, програм исписује текст „**Браво, закључено ти је пет!**“ а у супротном „**Неће ти бити закључена петица!**“

Мала помоћ: Да би у читали бројеве са децималама тип података је `float`

Задатак 2: Троцифрен број

Напиши програм који проверава да ли је број **троцифрен**.

Мала помоћ: Број је троцифрен ако је већи или једнак 100 а мањи од 1000 (потребно је да користиш логички оператор `and`).

Задатак 3: Квиз

Напиши задатак у коме се поставља једно питање као у квизу и учитава одговор.

На пример **Како се називају једном речју сви програми? (очекујемо одговор софтвер)** Програм треба да да одговарајућу поруку уколико је одговор тачан „**Браво**“, а ако није тачан одговор поруку „**Одговор није тачан**“

Задатак 4: Број

Напиши програм који на почетку учитава неки број а затим одређује да ли је број позитиван, негативан или једнак нули. Потребно је приказати одговарајућу поруку, ако је број позитиван, прикажи поруку „**Број је позитиван**“, ако је број негативан прикажи поруку „**Број је негативан**“ а ако је број једнак нули прикажи поруку „**Број је једнак нули**.“

Упутства за рад:

Све задатке радиш у једном фајлу под **именом Гранање - твоје име и презиме**

Фајл мора бити сачуван у твом **фолдеру**

Име фолдера је **име и презиме ученика** и мора се налазити на локацији: **Documents – 7razred- 7-1**(foldertvograzreda)

Упутство за покретање Пајтона:

- Покрени **IDLE**,
- у **Python Shellu** притисни **File- New**,
- па у прозору који се отвори **File – Save** сачувај у свом folderu
- Извршавање програма се покреће на **F5**

Подсетник

Синтакса **if** наредбе је
if uslov:

```
naredba_1  
.....  
naredba_k
```

Синтакса **if else** наредбе је

```
if uslov:  
    naredba_1  
    ...  
    naredba_m  
else:  
    naredba_1  
    ...  
    naredba_n
```

Логички оператори

Логичка операција	Начин употребе у наредби if	Објашњење
and	if (<i>uslov1</i> and <i>uslov2</i>):	Услов наредбе if је тачан ако су тачна оба написана услова (<i>uslov1</i> и <i>uslov2</i>).
or	if (<i>uslov1</i> or <i>uslov2</i>):	Услов наредбе if је тачан ако је тачан бар један од написаних услова (<i>uslov1</i> или <i>uslov2</i>).
not	if not (<i>uslov</i>):	Наредба if ће се извршити ако је <i>uslov</i> нетачан.