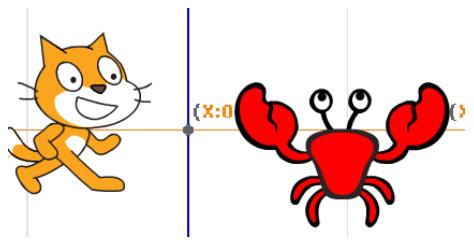


Igrica sa dva lika i poenima. Ubaci dva lika krabu i macu

Na pocetku maca ima 0 poena ali kada stigne krabu dobije 1 poen.

Kraba na pocetku ima 10 poena i kada je stigne maca ona izgubi jedan poen



skripte za krabu

```
када је дирка [w] притиснута
    промени у за [10]
када је дирка [s] притиснута
    промени у за [-10]
када је дирка [a] притиснута
    промени x за [-10]
када је дирка [d] притиснута
    промени x за [10]
```

```
када је кликнуто на [змај]
    нека [poeni kraba] буде [10]
    понављај
        ако је [додирује cat?]
            тада
                [репродукуј звук [pop]]
                [изговори [о пееее!!!] током [2] секунде]
                [промени [poeni kraba] за [-1]]
                [чекај [1] секунду]
        ако је [poeni kraba] = [0]
            тада
                [заустави све]
```

skripte za macu

```
када је дирка [стрелица горе] притиснута
    промени у за [10]
када је дирка [стрелица доле] притиснута
    промени у за [-10]
када је дирка [стрелица лево] притиснута
    промени x за [-10]
када је дирка [стрелица десно] притиснута
    промени x за [10]
```

```
када је кликнуто на [змај]
    понављај
        нека [poeni maca] буде [0]
        ако је [додирује Crab?]
            тада
                [изговори [Stigla sam te!] током [2] секунде]
                [репродукуј звук [meow]]
                [чекај [1] секунду]
                [промени [poeni maca] за [1]]
```