

Задатак1: Креирање листе бројева у фор петљи. На почетку програма дефинишемо празну листу и питамо корисника да упише колико листа има елемената. Затим у фор петљи учитавамо бројеве и убацујемо их и листу.

```
brojevi=[]
n=int(input("Koliko lista ima elemenata"))
for i in range(n):
    a=int(input("Unesi element liste"))
    brojevi.append(a)
print(brojevi)
```

- Израчунај и прикажи збир свих елемената из листе помоћу команде
`print("Zbir svih elemenata liste je", sum(brojevi))`
- Израчунај и прикажи највећи елемент из листе помоћу команде
`print("Najveći element liste je", max(brojevi))`
- Израчунај и прикажи најмањи елемент из листе помоћу команде
`print("Najmanji element liste je", min(brojevi))`
- Сортирај листу и прикажи њене елементе
`brojevi.sort()`
`print("sortirana lista",brojevi)`
- Обрни елементе листе и прикажи њене елементе

```
brojevi.reverse()
print("obrnuta lista",brojevi)
```

- Прикажи позицију броја 5 у листи
`print("Pozicija elementa 5 u listi je", brojevi.index(5))`

Задатак2: Креирај листу **спортиста** у фор петљи. Најпре дефиниши празну листу, Питај корисника да унесе колико има играча у тиму, а затим у фор петљи тражи да корисник уноси имена и презимена спортиста које ћеш додавати у листу. Прикажи на крају листу играча.

Напомена: Обрати пажњу на типове података, број играча у листи је цео број, а име и презиме играча је текстуални тип података

Задатак3: Просек учитаних оцена

Напиши програм који учитава број оцена ученика, а затим и појединачне оцене (сваку у посебном реду) и на крају одређује и исписује просечну оцену тог ученика.

```
broj_ocena = int(input("Unesi broj ocena:"))
ocene = []
for i in range(broj_ocena):
    ocena = int(input("Unesi ocenu:"))
    ocene.append(ocena)
prosek = sum(ocene) / len(ocene)
print("Prosek:", prosek)
```