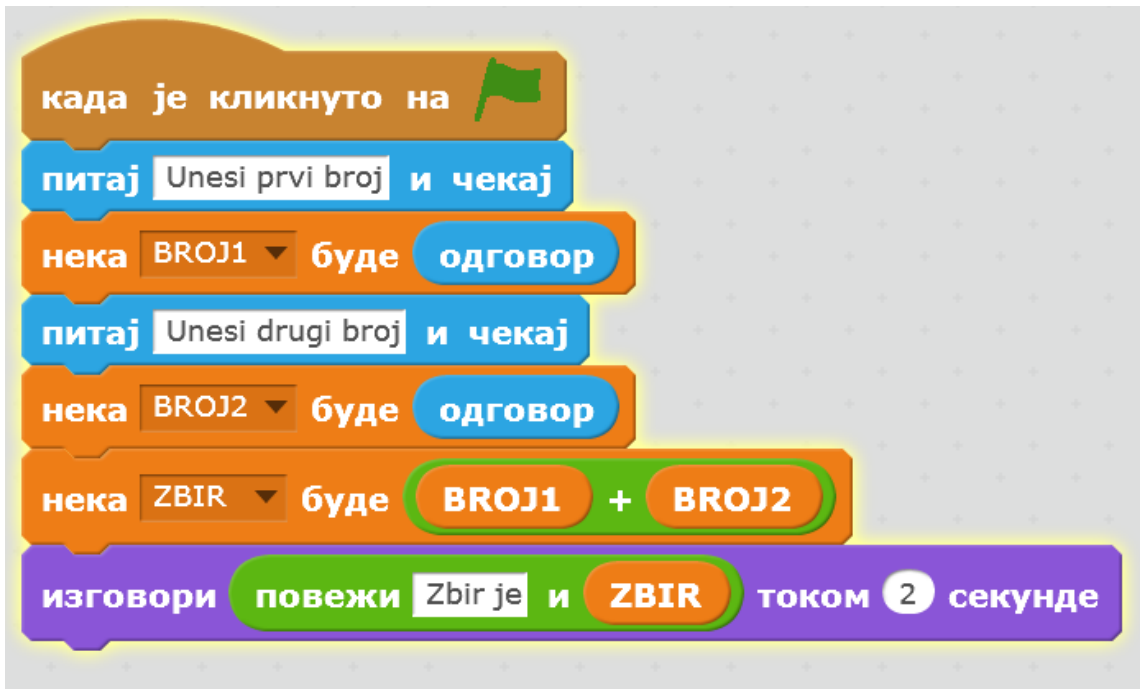


На основу решеног примера уради задатке 1-3

Пример

- Питај корисника да унесе два броја, сачувај их у променљивама **Broj1** и **Broj2** а затим израчунај збир унетих бројева и сачувај га у променљивој **zbir**
- Прикажи поруку “Збир унетих бројева је + вредност сачувана у променљивој **zbir**”
- Најпре направи променљиве **zbir, Broj1** и **Broj2** у делу **Подаци**



Задатак1

- Питај корисника да унесе дужину странице једнакостраничног троугла, сачувај вредност у променљивој **stranica a**. Затим израчунај **обим** троугла на основу унете странице.
- Формула за обим квадрата је **stranicaa * 3** и сачувај вредност у променљивој **obim**.
- Прикажи поруку “Обим квадрата је + вредност сачувана у променљивој **obim**”
- ”
- Најпре направи променљиве **stranica a** и **obim** у делу **Подаци**

Задатак2

- Питај корисника да унесе два броја, сачувај их у променљивама **Broj1** и **Broj2**
- Користећи гранање програм треба да прикаже поруку који број је већи нпр **„Већи је први број“** или **„Већи је други број“**
- Ако су бројеви једнаки треба да се прикаже порука **„Бројеви су једнаки“**

За овај задатак можеш користити 3 **Ако је онда** блока



Задатак3

- Питај корисника да унесе један број и сачувај га у променљивој **Broj1**
- Користећи гранање програм треба да прикаже поруку да ли је број позитиван, негативан или једнак нули, нпр **„Број је позитиван“** или **„ Број је негативан “** или **„Број је једнак нули“**

За овај задатак можеш користити 3 **Ако је онда** блока