

2 grupa

Направи **фајл у коме ћеш урадити** 5 задатака који су дати. Име фајла Понављање вежба за оцену твоје име и презиме, сачувај га на локацији:

C – Informatika – 8 razred – Tvoje ime i prezime

Упутство за покретање Пајтона:

1. Pokreni IDLE,
2. u Shellu pritisni **File- New**,
3. па u prozoru koji se otvori **File – Save** sacuvaj u gore navedenom folderu
4. Izvršavanje programa se pokrece на **F5**
5. За следећи задатак опет притисни **File- New**, па **File – Save**

За сваки задатак стави коментар #1

После сваког задатка стави команде

print()
input()

Задатак 1:

Напиши програм који **учитава број n** , а затим **n пута** исписује текст **Учим да програмирам!**.

Задатак 2:

Напиши програм који ће помоћу **while** петље исписати бројеве од **10 до 20** .

Задатак 3:

Напиши програм који ће помоћу **фор** петље исписати бројеве од **10 до 0 уназад** .

Задатак 4:

Напиши програм који ће помоћу **while** петље исписати бројеве као у игри жмурке уназад од 100, 95....5 и на крају исписати текст **Полазим**.

Задатак 5:

Напиши програм који учитава 10 бројева од корисника и пребројава колико од тих бројева је **није парно**.