

1 grupa

Направи **фајл у коме ћеш урадити 5 задатака** који су дати.

Име фајла **Пајтон вежба за оцену твоје име и презиме**, сачувај га на локацији:

C – Informatika – 6 razred – Tvoje ime i prezime

Упутство за покретање Пајтона:

1. Pokreni IDLE,
2. u Shellu pritisni **File- New**,
3. па u prozoru koji se otvori **File – Save** sacuvaj u gore navedenom folderu
4. Izvršavanje programa se pokrece na **F5**
5. За следећи задатак опет притисни **File- New**, па **File – Save**

Задатак 1: Напиши задатак који ће питати корисника да унесе свог омиљеног певача а затим ће исписати поруку „**Твој омиљени певач је**“ и у продужетку **име унетог ппевача**

Задатак 2: Написати програм који ће тражити од корисника да унесе **дужину и ширину правоугаоника** а затим рачуна и приказује његову површину и обим

Задатак 3: Напиши програм у коме ћеш унети оцене из 5 предмета а онда израчунати и приказати просек оцена (обрати пажњу на типове података, оцена је цео број а просек реалан број)

Задатак 4:

Богдан жели да подели кликере својим другарима у разреду, тако да сви другари добију подједнако. Напиши програм који учитава број кликера које Богдан има и број другара а затим израчунава и приказује **колико ће свако дете добити кликера и колико ће кликера остати нерасподељено.**