

Променљива је простор у меморији рачунара у који се у току извршавања програма могу чувати неке вредности



print() - Команда која исписује вредности на екрану

input () - команда која тражи од корисника да унесе вредност са тастатуре

(оно што смо унели са тастатуре третира као текст а не број)

Задаци где се користи Рад са текстуалним подацима

Задатак 1: Напиши задатак који ће направити текстуалну променљиву **ime** и доделити јој вредност „Пера Перић“, а затим ће поздравити Перу

```
ime = "Pera Peric"  
print("Zdravo ti se zoves", ime)
```

Задатак 2: Напиши задатак који ће питати корисника да унесе своје име а онда ће га поздравити

```
ime=input("Kako se zoves?")  
print("Zdravo ", ime)
```

Задатак 3: Унапреди претходни задатак тако да се поред имена у програму учитава и **презиме** а онда ће програм поздравити корисника по имену и презимену

Задатак 4: Напиши задатак који ће питати корисника да унесе свој омиљени спорт а онда ће исписати поруку „Твој омиљени спорт је“ и у наставку спорт који је корисник унео.

Задаци где се користи Рад са целим бројевима

Задатак 5: Напиши задатак где се од корисника тражи да унесе два броја са тастатуре, затим их сабере и прикажи њихов збир на екрану

Напомена: Када желимо да уčitане податке користимо за рачунање, поред функције `input ()`, морамо користити и функцију `int()` - која ће улаз који корисник унесе са тастатуре претвара у **цео број**

Решавање задатка се може поделити у три корака:

1. учитај целе бројеве `broj1` и `broj2`
2. израчунај збир бројева
3. прикажи резултат.

Решење:

```
broj1=int(input("unesi ceo broj"))
broj2=int(input("unesi ceo broj"))
zbir = broj1 + broj2
print("zbir je ", zbir)
```

Задатак 6: Написати програм под именом квадрат који рачуна и приказује његову површину и обим ако се зна да је његова страница 4

Напомена: Овај задатак нема команду `input ()` јер је позната вредност странице `a`, зато је прва команда додела вредности променљивој `a`

```
a=4
obim = 4*a
P=a*a
print("Obim kvadrata je", obim)
print("povrsina kvadrata je ", P)
```

Задатак 7: Написати програм под именом квадрат који на основу унете странице квадрата рачуна и приказује његову површину и обим

```
a=int(input("unesi stranicu kvadrata"))
o=4*a
p=a*a
print("obim kvadrata je", o)
print("povrsina kvadrata je", p)
```

Задаци за вежбу:

Задатак 8: Написати програм под именом **правоугаоник** који на основу унетих страница правоугаоника рачуна и приказује његову површину и обим

Задатак 9: Написати програм под именом **троугао** који на основу унете странице троугла рачуна и приказује његов обим

Задатак 10:

Написати програм под именом **фудбалски терен** који на основу унете дужине и ширине рачуна и приказује колики је обим терена.

Задатак 11: Напиши програм **морава** који решава следећи задатак: Велика Морава је дугачка 185 km и настаје од Јужне Мораве која је 90 km дужа, и Западне Мораве која је 123km дужа од ње. Колика је укупна дужина ове три реке?

Задатак 12:

Напиши програм **обућа** који решава следећи задатак: У једној фабрици обуће прошле године је произведено 1020 пари ципела и 2155 пари чизама. Напиши програм који израчунава и приказује колико је укупно произведено пари обуће и колико је пари чизама произведено више него пари ципела.

Задатак 13:

Написати програм под именом **стефан** који на основу унетих година Стефана рачуна и приказује године његове сестре ако се зна да је он старији 3 године од њега

Задатак 14:

Написати програм под именом **razlika** који на основу унета два броја рачуна и приказује њихови разлику.

Задатак 15:

Написати програм под именом **марко** који на основу унетих година Марка рачуна и приказује године његовог тате ако се зна да је он старији 23 године од њега

Задатак 16:

Написати програм под именом **бананице** који на основу унетог броја другара у разреду и цене чоколадне бананице рачуна и приказује колико новца је потребно да дете почисти другаре у разреду.