

# ДЕФИНИСАЊЕ ФУНКЦИЈА

```
def ime_funkcije:  
    naredbe
```

```
def krug():  
    turtle.color("red")  
    turtle.width(5)  
    for i in range(360):  
        turtle.forward(1)  
        turtle.left(1)
```

Definicija  
funkcije

```
import turtle  
krug()
```

Poziv funkcije

```
def ime_funkcije(parametri):  
    naredbe  
    return(rezultat izvršavanja naredbi)
```

```
def krug(boja):  
    turtle.color(boja)  
    turtle.width(5)  
    for i in range(360):  
        turtle.forward(1)  
        turtle.left(1)  
  
import turtle  
boja=input("Unesite boju na engleskom jeziku")  
krug(boja)
```

# Примери дефинисања функција са параметрима

На пример, функција која израчунава обим правоугаоника се може дефинисати и онда употребити на следећи начин.

```
def obim_pravougaonika(a, b):  
    return 2 * a + 2 * b
```

DEFINICIJA FUNKCIJE obim\_pravougaonika

FUNKCIJA VRAĆA IZRAČUNATU VREDNOST

..

..

```
print(obim_pravougaonika(3, 5))  
print(obim_pravougaonika(4.2, 5.7))
```

POZIVI FUNKCIJE

obim\_pravougaonika

**Jednom definisana funkcija se može pozivati mnogo puta i svaki put se funkciji prosledjuju stvarni parametri. Funkcija izračuna i vraća vrednost**

Npr kada pozovemo funkciju **obim\_pravougaonika** sa **parametrima 3 i 5**, funkcija izračuna  $2 * 3 + 2 * 5$  i **vрати нам израчунату вредност 16**

**print(obim\_pravougaonika(3, 5))** - ova komanda će prikazati на екрану вредност коју враћа функција а то је 16

Задаци:

1. Коригуј претходни програм тако да корисник на почетку уноси дужине страница правоугаоника, а онда се позива функција која израчунава обим правоугаоника
2. Дефиниши функцију која рачуна површину правоугаоника
3. Дефиниши функцију која на основу дужине странице израчунава обим квадрата.
4. Дефиниши функцију која на основу дужине странице израчунава површину квадрата.
5. Дефиниши функцију која на основу дужине странице израчунава обим троугла.
6. Дефиниши функцију која исцртава квадрат, а онда се у програму учитава дужина странице квадрата и прослеђује функцији приликом позива
7. Дефиниши функцију која исцртава правоугаоник, а онда се у програму учитавају дужине страница правоугаоника и прослеђују функцији приликом позива