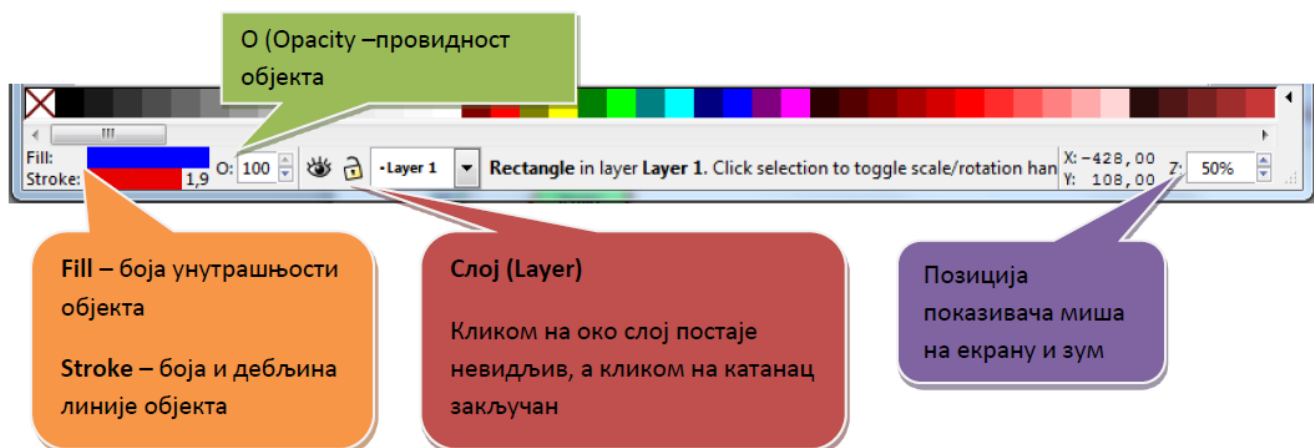
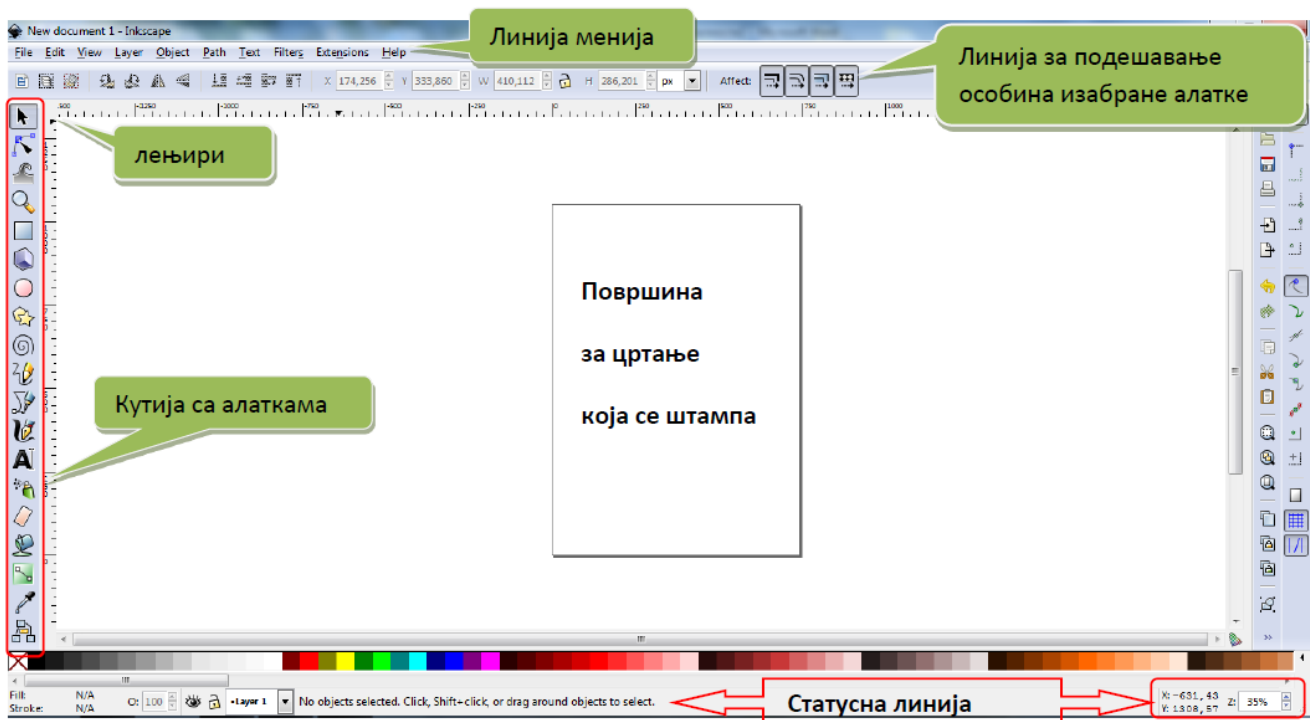


Векторска графика – програм **Inkscape**

1. Покрени програм **Inkscape**
2. Погледај радно окружење програма



- ✓ **Пomicanje papira** CTRL+strelica
- ✓ **Zumiranje** – uvelicavanje tasteri +, -
- ✓ **Smanjivanje** SHIFT + desni klik
- ✓ Више објеката се може **груписати** вишеструком селекцијом са CTRL а затим CTRL+G
- ✓ **Dupliranje** CTRL+D. Објекат се појављује изнад селектованог и селектован је тако да се може превући на жељено место.
- ✓ **Боја унутрашњости и ивце облика** – Object /Fill and Stroke
- ✓ **Redosled објеката** се менја са PGUP(Object/Raise) и PG DN(Object/Lower)
- ✓ Логичке операције Path – Union, Difference, Intersection...

1. Нацртај следеће облике

✓ **Правоугаоник,**

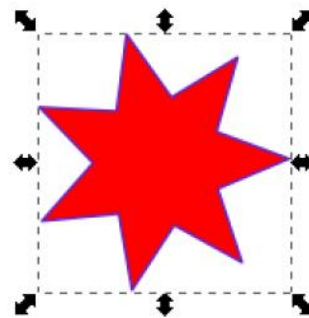
✓ **Елипса,**

✓ **Звездица и**

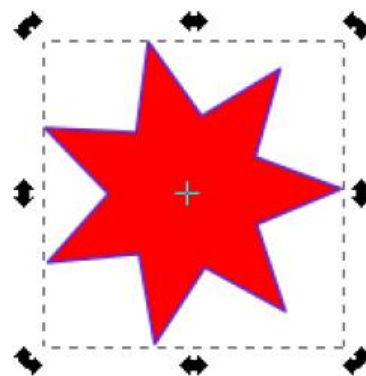
✓ **Спирала.**

2. **Пробај да мењаш величину облика.**

Да би мењали величину облика потребно је да кликнете на облик (да га селектујете), можете да користите стрелице на угловима



3. **Пробај да ротираш објекат** тако што ћеш да кликнеш још једном на објекат да се појаве стрелице које омогућавају ротирање и искошавање објекта



4. **Промени боју линије и попуне** на објектима помоћу менија Objekt-Fill and Stroke ili Obјekat – Попуна i линија

НАЦРТАЈ:

