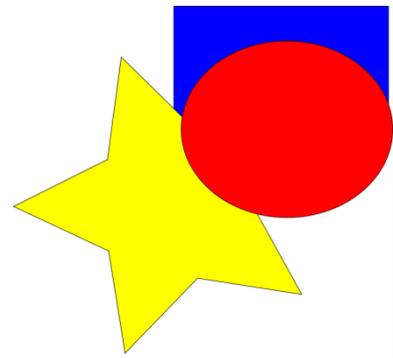


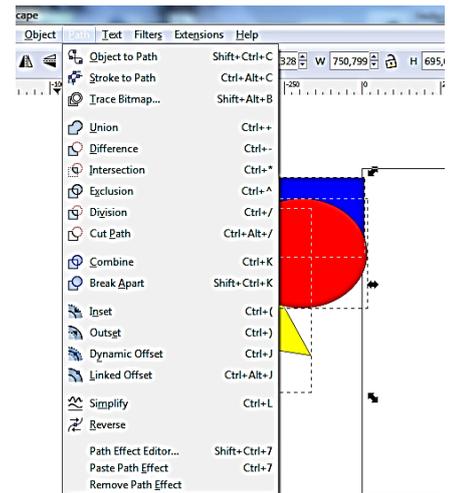
1. Покрени програм **Inkscape**
2. Нацртај **правоугаоник, круг и звезду**
3. Пробај да их ставиш тако да један буде преко другог а онда им **мењај редослед** помоћу тастера **PGUP**(Object/Raise) i **PG DN**(Object/Lower)
4. **Групиши их у један објекат**



- најпре изврши групну селекцију (pritiskom на **SHIFT** i објекте)
- па онда притисни **CTRL+G**

5. **Разгрупиши их помоћу SHIFT+CTRL+G**

6. Испробај **логичке операције** –
 - Path - **Union, Difference, Intersection...** ili
 - **Линија** (Унија, разлика, пресек)



Задатак: Нацртати оловку

1. Најпре нацртати правоугаоник сиве боје, изаберите га стрелицом



2. Ископирати правоугаоник командом **CTRL+D**
3. На овај начин сте дуплирали правоугаоник
4. Нови правоугаоник је преко нацртаног правоугаоника
5. Поставите показивач миша на правоугаоник и померите га доле
6. Поновите ово још једном и промените боју правоугаоникама

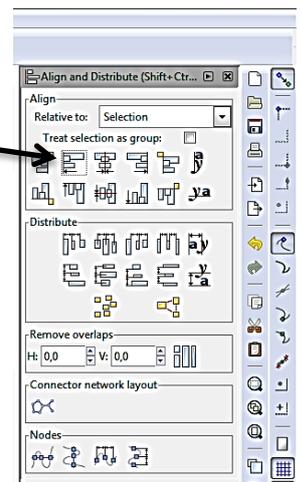


7. Одаберите све правоугаонике и одаберите **Објекат – поравнање и распоређивање**



8. Изабери поравнање са леве стране

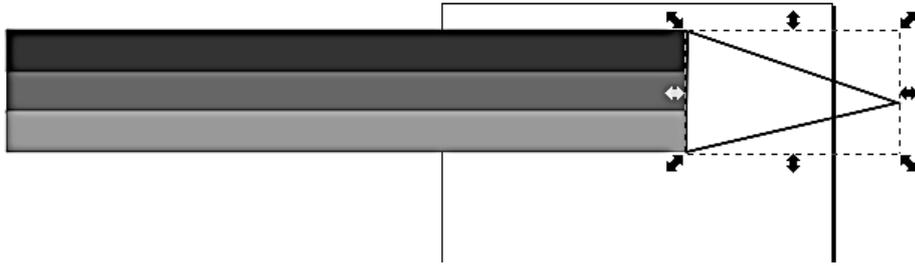
9. Групиши ове правоугаонике (изабери их па притисни **CTRL+G**)



10. Одабери **оловку**
Дебљину линије



и нацртај троугао (цртање Безиерових кривих).
можете подесити на **Објекат – Линија и попуна**



11. Нацртајте још један мањи троугао и поставите мањи троугао преко већег
Дебљину линије и попуну можете подесити на Објекат – Линија и попуна

