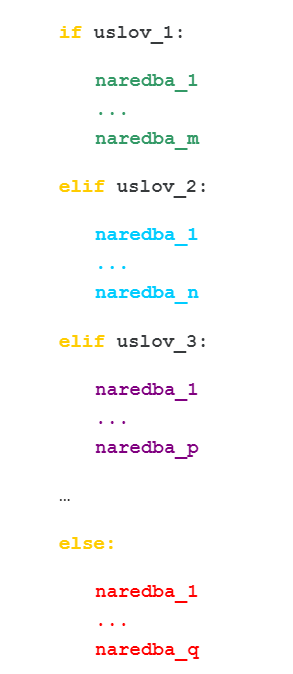
**Конструкција elif**

Често је у програмима потребно више од два тока извршавања. Тада се између наредби **if** и **else** користи наредба **elif**.

Ову наредбу користимо на следећи начин:



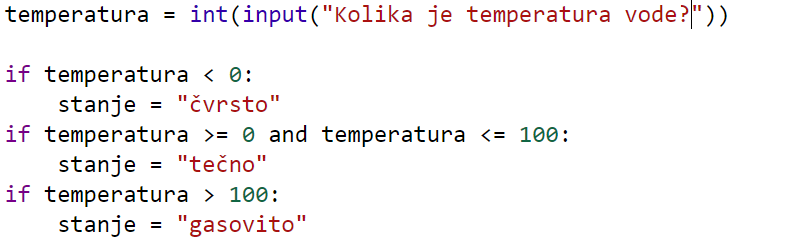
**Задатак: Агрегатно стање воде**

Напиши програм који за дату температуру воде (у степеним Целзијуса) одређује њено агрегатно стање (сматраћемо да је вода у чврстом стању ако јој је температура строго мања од 0, да је у течном ако јој је температура између 0 и 100 степени, укључујући и те границе и да је у гасовитом стању ако јој је температура строго већа од 100 степени).

**1 начин**

На основу услова задатка може се формирати програм у којем се помоћу **три провере услова независно проверава припадност температуре једном од три интервала**  (−∞,0], (0,100) и [100,∞)

.

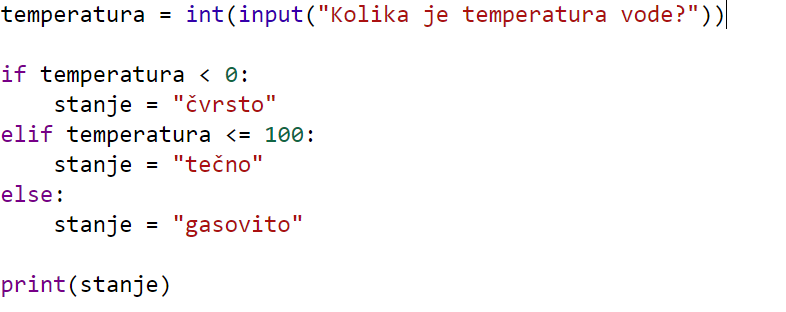
print(stanje)

**2 начин**

Међутим, решење се може креирати и ако размишљамо на следећи начин (тако да логички услови буду међусобно зависни):

* ако је температура мања од **0оC - агрегатно стање је чврсто;**
* у противном (температура је већа или једнака 0оC): ако је температура мања или једнака 100 оC (припада другом интервалу) - агрегатно стање je течно;
* у противном (температура је већа 100о**C) агрегатно стање је гасовито.**

**Такво постпуно проверавање услова се остварује помоћу конструкције elif.**



**Задаци за вежбу, уради за домаћи су свесци**

(користи елиф конструкцију)

1. Учитај број са тастауре и провери да ли је број позитиван, негативан или једнак нули
2. Учитај два броја са тастатуре и провери да ли је већи прв број, други број или су су бројеви једнаки
3. Оцена на контролном: На контролном се оцена одређује на основу броја поена на следећи начин. За 44 поена и мање добија се оцена 1, од 45 до 59 оцена 2, од 60 до 74 оцена 3, од 75 до 90 оцена 4 и за поене од 91 до 100 добија се оцена 5. Напиши програм који учитава број поена са тастатуре и одређује оцену на основу њихове вредности